



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

Guía de Trabajo autónomo No. 3 Periodo 3

Estimado estudiante: Esta guía ha sido diseñada como apoyo para la realización del trabajo autónomo que usted debe realizar durante este periodo, se le solicita ser ordenado y desarrollar las actividades lo más claro posible, para facilitar el proceso de revisión y corrección de estas.

Nombre del estudiante:	Nombre de la Asignatura: Informática
Fecha de entrega de Evidencias al docente: Antes de finalización del periodo	Ciclo o Grado: SEXTO ()
Estándar Básico de Competencia: Operaciones y conceptos básicos <ul style="list-style-type: none">Los estudiantes demuestran una sólida comprensión de la naturaleza y operación de sistemas de las TIC.Los estudiantes son competentes en el uso de las TIC.	
Conocimiento: <ul style="list-style-type: none">Sistema Informático (Componentes de un Computador Personal)	
Observaciones: Con esta guía se busca que el estudiante conozca, entienda, defina y describa un sistema informático (Hardware y Software)	



1. Me preparo para desarrollar la guía. Pautas que debo verificar **antes de iniciar** mi trabajo.

Materiales y condiciones de trabajo que voy a necesitar	<i>El profesor/a sugiere:</i> <ul style="list-style-type: none">Materiales generales como cuaderno, borrador, lápiz o lápices de color, etc.Incluye los recursos a utilizar en la guía o como ficha aparte o lecturas.Espacio limpio y bien aireado.Espacio ventiladoEnviar evidencia fotográfica o en PDF vía WhatsApp, BOT o por la plataforma TEAMS del trabajo desarrollado, colocando siempre el nombre completo y el grado al cual pertenece. (cuaderno en caso de no contar con la posibilidad del envío por medios digitales provistos por la institución educativa.)
---	---



2. Exploración.

Actividad: Preguntas para reflexionar y responder	1. ¿Recuerdas que es el Hardware? Escribe brevemente qué es en tu cuaderno. 2. El hardware se divide en varios tipos de periféricos ¿Cuáles son?
--	---



3. Momento de estructuración.

Indicaciones y Desarrollo de las Temáticas

Componentes de un Computador Personal (PC) -

Componentes Externos

Tanto los PC de escritorio como los ordenadores portátiles se componen de lo mismo:

- Una pantalla, Un teclado, Un ratón o un trackpad (o touchpad) para ordenadores portátiles, Y sobre



Avenida de los estudiantes – Chaparral - Tolima

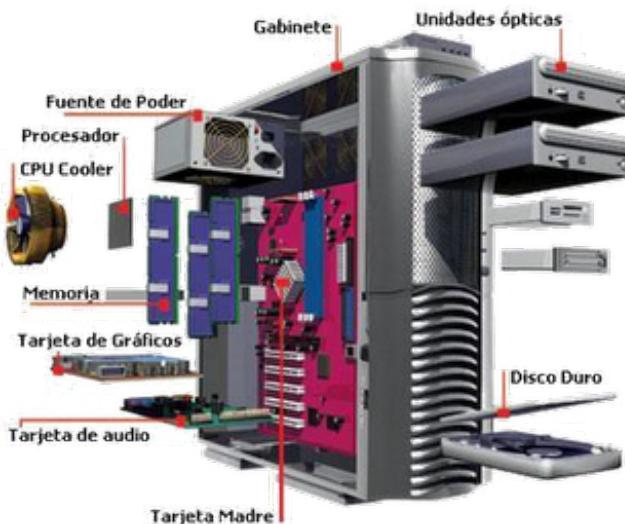
Correo: insolme@yahoo.es – Tel: 2461501 – 3212534571 - 3212532308

Página Web: www.soledadmedina.miscalificaciones.net

INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA
CHAPARRAL TOLIMA
Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de
Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

todo: Una unidad central, el corazón y cerebro del ordenador.

Componentes de un Computador Personal (PC) - Componentes Internos



Los componentes internos de un PC no son visibles desde el exterior, sino que hay que abrir la carcasa del ordenador para descubrir todos los componentes electrónicos necesarios para su funcionamiento. Por lo tanto, los componentes de un ordenador no están limitados a lo que vemos, sino que también se componen de:

- El procesador
- El disco duro interno (HDD) o el disco sólido (SSD)
- La placa base (Asus, Intel, Socket o MSI),
- La fuente de alimentación,
- La memoria RAM,
- La tarjeta gráfica, la tarjeta de sonido y la tarjeta de red.

Los periféricos en un computador:



Son todos aquellos aparatos, elementos o dispositivos que podemos conectar en una computadora para ampliar sus funcionalidades y se dividen en varios tipos:

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de
Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

Periféricos de Entrada:



Son todos aquellos accesorios o equipos que le permiten al usuario ingresar información al computador para que sea procesada. El principal periférico de entrada es el Teclado, pero existen otros dispositivos de entrada, como por ejemplo: el mouse (ratón), el escáner, cámara web, lector de código de barras, el micrófono, joystick, pantalla sensible al tacto (táctil), sistema de reconocimiento de voz y lápiz óptico.

Periféricos de Salida:



Son todos aquellos accesorios o equipos que le permiten al usuario recibir información ya procesada del computador. El principal periférico de salida es la pantalla o monitor, pero existen otros dispositivos de salida, como, por ejemplo: la impresora, parlantes, auriculares (auriculares), fax y plotter (trazador gráfico)

Periféricos de Almacenamiento:

Son todos aquellos dispositivos que le permiten al usuario guardar información, para que pueda ser consultada posteriormente. Los dispositivos de almacenamiento pueden ser internos o extraíbles. El principal dispositivo de almacenamiento de un computador es el disco duro (hard disk), pero existen muchos otros dispositivos en los cuales se puede guardar información, como por ejemplo:



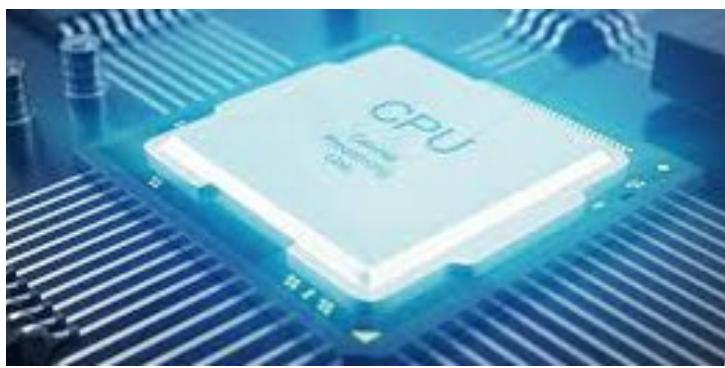


INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

memorias USB, memorias SD (Secure Digital), MicroSD, memorias Flash, disquetes, discos Zip, tarjetas perforadas, cintas magnéticas, CD (Compact Disc), DVD (Digital Versatile Disc), Blu-Ray, discos duros externos y la nube (hace referencia a servicios que se utilizan a través de Internet).

Periféricos de Procesamiento:



El chip más importante de cualquier tarjeta madre es sin duda el procesador, también llamado CPU (Central Processing Unit) o Unidad de Procesamiento Central en español; sin él, la computadora no pudiera funcionar pues es el elemento central (cerebro) en el procesamiento de datos.

El procesador verifica cada paso en el proceso de datos, está unido directa o indirectamente a todos los demás componentes de la tarjeta madre así, la mayoría de estos componentes reciben órdenes y son activados directamente por el procesador, también supervisa todos y cada uno de los componentes de hardware de la computadora.

Principios Básicos De Ergonomía En Tiempos De Coronavirus



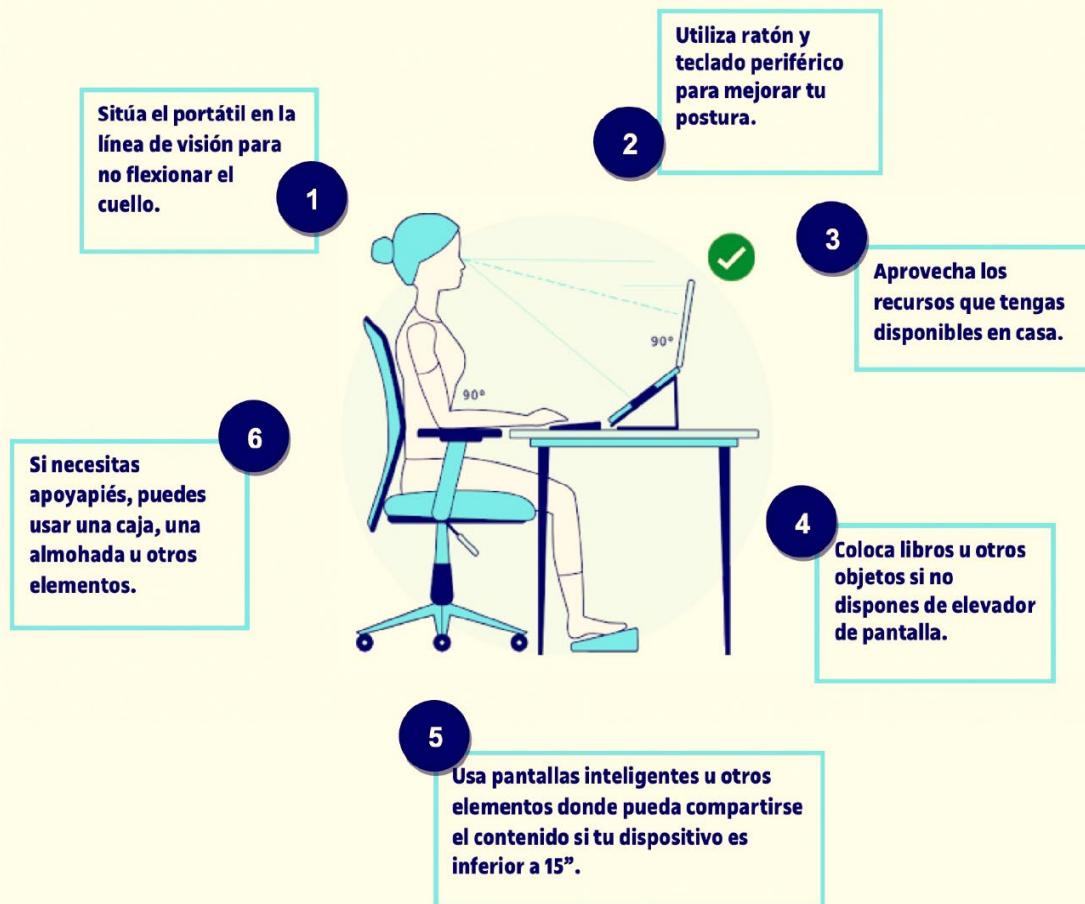
La Ergonomía es algo serio, especialmente para los hogares, luego de las medidas de aislamiento social adoptadas de manera generalizada por muchos gobiernos en el mundo que cancelaron temporalmente las clases presenciales y mandaron a los estudiantes de todos los niveles para sus casas, donde se supone que utilicen las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), tanto para continuar con sus procesos de aprendizaje, como para realizar las tareas escolares y

INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

universitarias. Según la RAE, el término ergonomía hace referencia al "estudio de la adaptación de las máquinas, muebles y utensilios a la persona que los emplea habitualmente, para lograr una mayor comodidad y eficacia". Cuando los estudiantes, de educación escolar o superior, deben permanecer por largos periodos de tiempo frente a un computador es fundamental que tengan en cuenta los principios básicos de la ergonomía para evitar posteriores consultas médicas con el fin de aliviar dolores en las muñecas, brazos, cuellos y espaldas, además de molestias diversas en los ojos.

Consejos para e-trabajar con portátil y dispositivos móviles



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

ERGO-NINJA

MANUAL DE SUPERVIVENCIA A TANTAS HORAS DE TRABAJO EN CASA

CÓMO SOBREVIVIR AL CONFINAMIENTO SIN DEJAR NUESTRA SALUD EN EL INTENTO

LA POSTURA

CABEZA Y CUELLO ALINEADOS EN POSICIÓN RECTA
BRAZOS SITUADOS A 90° O UN POCO MÁS
ANTEBRAZOS, MUÑECAS Y MANOS EN LÍNEA RECTA
ESPALDA A 90° RESPECTO A LOS MUSLOS
PIES PEGADOS AL SUELO

LA MIRADA

A 60-70 CM DE MONITOR
DE VEZ EN CUANDO MIRA A LO LEJOS O PARPADEA
ILUMINA LA HABITACIÓN CON LUZ NATURAL
AJUSTA LA LUZ DEL MONITOR PARA QUE ESTÉ EN CONSONANCIA
AJUSTA LA LETRA DE TU ORDENADOR PARA QUE SEA LEGIBLE
SI LO QUE TIENES QUE LEER ES MUCHO, IMPRÍMELO

LOS TIEMPOS

TÓMATE UN DESCANSO DE 5 MINUTOS CADA 25
APROVECHA PARA HACER ESTIRAMIENTOS O MIRAR A OTRO LADO
DATE UN PREMIO QUE TE MOTIVE (AGUA, FRUTA, UN ABRAZO...)
NO ALARGUES TU TRABAJO MÁS ALLÁ DE LAS 2 HORAS SI ES ASÍ..
...DESCANSA 45 MINUTOS.

¿CONOCES LA TÉCNICA DEL POMODORO?

@dibupuntes





INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

4. Momento de práctica y desarrollo de competencias.



Actividades por desarrollar

1. Acomode en el cuadro correspondiente los siguientes componentes (internos o externos):

Procesador	Disco Duro	Impresora	Ratón	CPU	Fuente Alimentación	Tarjeta Gráfica	Pantalla	Teclado	Placa Base	
					Memoria RAM	Parlantes				

COMPONENTES INTERNOS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

COMPONENTES EXTERNOS

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

2. Acomode en el cuadro correspondiente los siguientes periféricos (entrada, salida, almacenamiento):

Micrófono	Cámara Web	Mouse	Sistema Reconocimiento de Voz	Audífonos	Lápiz Óptico	DVD	Vídeo Beam	
Pantalla Táctil	Lector de Código de Barras	Pantalla	La Nube	Disquetes	Parlantes	Plotter	Teclado	Disco Solido
Disco Duro	Fax	Memoria USB	Monitor	Joystick	Escaner	Auriculares		

PERIFÉRICOS DE ENTRADA

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

PERIFÉRICOS DE SALIDA

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

PERIFÉRICOS DE ALMACENAMIENTO

.....
.....
.....
.....
.....
.....



INSTITUCIÓN EDUCATIVA TÉCNICA SOLEDAD MEDINA CHAPARRAL TOLIMA

Aprobada mediante Resolución N° 4734 del 17 de Julio de 2018 emitida por la Secretaría de Educación y Cultura del Tolima
Nit. 890706819-5

3. Dibuje y escriba en su cuaderno los siguientes consejos de ergonomía:

