

## Anexo 2.1 Probabilidad de las suertes de los venados

Nombres: \_\_\_\_\_

| Probabilidad |         |            | Resultado del dado | Acción en la simulación                       |
|--------------|---------|------------|--------------------|-----------------------------------------------|
| Fracción     | Decimal | Porcentaje |                    |                                               |
|              |         |            | 1                  | El venado continúa viviendo y nace un venado. |
|              | 0.17    |            | 2                  | El venado muere por un depredador.            |
|              |         | 17%        | 3                  | El venado muere por inanición.                |
|              |         |            | 4, 5 o 6           | El venado continúa viviendo.                  |
|              |         |            | Total              |                                               |

1 Completar la siguiente tabla que contiene los resultados del dado asociados a las acciones de la simulación de la sesión pasada.

2 Este es el bloque que genera números aleatorios en la *micro:bit*.

escoger al azar de 1 a 100

- a. ¿Cómo se llenarían los dos espacios en blanco para usar la *micro:bit* como un dado convencional?

Escoger al azar de \_\_\_\_ a \_\_\_\_

- b. ¿Cómo se llenarían los dos espacios en blanco para usar la *micro:bit* como un dado de 20 lados?

Escoger al azar de \_\_\_\_ a \_\_\_\_

- c. ¿Cómo se llenarían los dos espacios en blanco para usar la *micro:bit* para poder obtener un valor con cualquier probabilidad entera expresada en porcentaje? Es decir, probabilidades como: 1%, 2%...

Escoger al azar de \_\_\_\_ a \_\_\_\_

