

Anexo 3.1 Bucles

Nombres: _____

Observar el diagrama de flujo de la simulación usado en la primera sesión y escribir las tres condiciones de las que depende que repitas acciones.

1

2

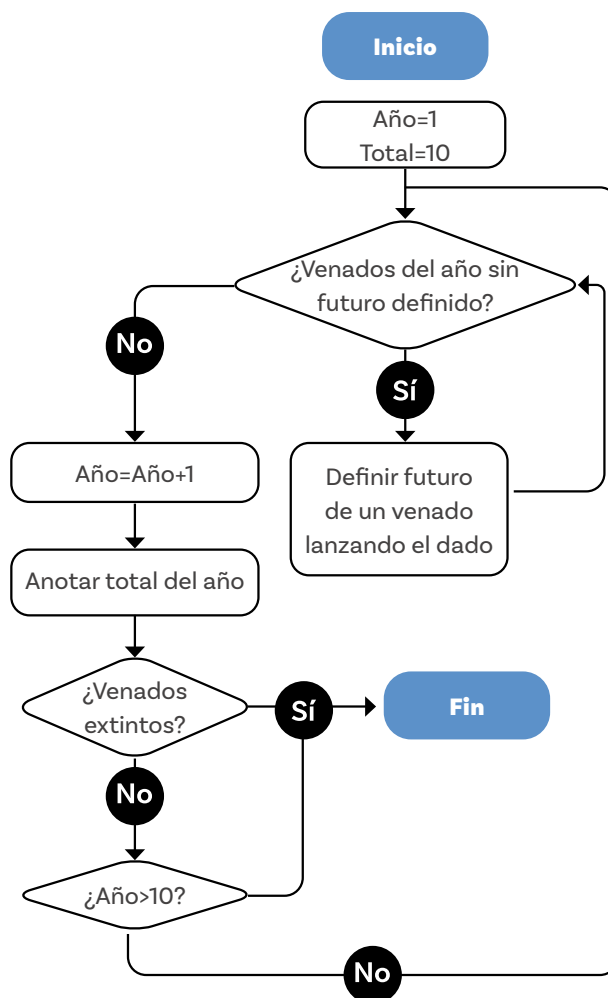
3

4 Hacer una X en frente del número de la condición que ya no va a aplicar en la nueva simulación con la *micro:bit*. Hacer un ✓ en frente de las dos condiciones que sí aplicarán en la simulación con la *micro:bit*.

5 Usar rojo para trazar una línea siguiendo el bucle anidado, el interno. Es decir, el camino que se debe recorrer desde el principio hasta llegar al final cuando se devuelve la flecha al principio.

6 Usar verde para trazar una línea siguiendo el bucle externo.

7 Completar la tabla:



Bucle	Se entra...	Variable de la que depende	Cómo se modifica la variable en su interior en cada pasada	Se sale cuando...
Interno	varias veces, al inicio de la simulación de cada año específico.			
Externo	una sola vez, al inicio de la simulación completa.			