

Especificaciones de Simulación de Población de Venados



Tipo de Simulación	Población Inicial	Probabilidad de Nacimiento	Probabilidad de Depredación	Probabilidad de Muerte Natural	Probabilidad de Supervivencia	Condición de Extinción	Fuente
Actividad desconectada con materiales concretos (datos)	10 venados	1/6 (16.6%)	1/6 (16.6%)	1/6 (16.6%)	3/6 (50%)	La población llega a 0 venados o se completan 10 años de simulación	[1], [2], [3]
Reto de programación en micro:bit (MakeCode)	200 venados	18%	40%	17%	25%	La población llega a 0 venados	[1], [4]
Reto de programación en micro:bit (MakeCode)	10 venados	18%	18%	14%	50%	La población llega a 0 venados	[2], [5]
Reto de programación en micro:bit (MakeCode)	10 venados	18%	18%	18%	46%	La población es menor o igual a 0	[3]
Actividad desconectada con materiales concretos (datos)	40 venados	1/6 (16.6%)	1/6 (16.6%)	1/6 (16.6%)	3/6 (50%)	La población llega a 0 venados	[5]
[1] Guía 3. Simulaciones azarasas - Sesión 1.pdf [2] Anexo 1.2 Duración de la población de venados.pdf [3] ESCUDO ARREGLADO.png [4] Anexo 1.3 Reto.pdf [5] Anexo 1.1 Evolución de población de venados.pdf							

