



Acción en la simulación	Probabilidad (Porcentaje)	Resultado del dado (Anexo 2.1)	Rango Aleatorio micro:bit (Tabla 1)	Ícono Sugerido (Inferred)	Escenario de Simulación	Fuente
El venado continúa viviendo y nace un venado.	16% - 17%	1	1 - 17	Corazón, CHESS_PIECE	Sesión inicial (Normal)	[1], [2], [3]
El venado muere por un depredador.	16% - 17%	2	17 - 34	Cráneo, SKULL, Calavera	Sesión inicial (Normal)	[1], [2], [3]
El venado muere por inanición.	16% - 17%	3	33 - 51	X, XMAS_TREE, Triste	Sesión inicial (Normal)	[1], [2], [3]
El venado continúa viviendo.	50% - 52%	4, 5 o 6	49 - 100	Check, HEART, Feliz	Sesión inicial (Normal)	[1], [2], [3]
Venado sobrevive (Normal).	50%	1, 2, 3	1 - 50	Corazón	Sesión inicial (Normal)	[4]
Venado muere (Normal).	50%	4, 5, 6	51 - 100	Calavera	Sesión inicial (Normal)	[4]
El venado continúa vivo y nace un venado.	18%	No aplica	1 - 18	Corazón, CHESS_PIECE	Periodo de sequía (Anexo 2.2)	[1], [2]
El venado muere por un depredador.	22%	No aplica	18 - 40	Cráneo, SKULL	Periodo de sequía (Anexo 2.2)	[1], [2]
El venado muere por inanición.	33%	No aplica	41 - 100	X, XMAS_TREE	Periodo de sequía (Anexo 2.2)	[1], [2]
El venado permanece vivo.	27%	No aplica	40 - 100	Check, HEART	Periodo de sequía (Anexo 2.2)	[1], [2]
Venado muere (Sequía).	66.6%	3, 4, 5, 6	34 - 100	X	Periodo de sequía (Anexo 2.2)	[4]
Venado sobrevive (Sequía).	33.3%	1, 2	1 - 33	Sol	Periodo de sequía (Anexo 2.2)	[4]

[1] Guía 3. Simulaciones azarasas - Sesión 2.pdf

[2] Anexo 2.2 Duración de la población de venados en sequía.pdf

[3] Anexo 2.1 Probabilidad de las suertes de los venados.pdf

[4] Anexo 1.1 Evolución de población de venados.pdf

