

**Anexo 1.2** Reto

¿Te has preguntado alguna vez cómo se propagan los virus en una comunidad? Las simulaciones son herramientas poderosas que nos permiten entender fenómenos complejos de una manera visual e interactiva. Nos ayudan a prever cómo se comportarían ciertos eventos en la realidad y a tomar decisiones informadas basadas en estos escenarios.

Tu reto en esta guía será programar una simulación en *Scratch* para entender cómo un virus puede propagarse. La simulación deberá mostrar varias personas sanas en un espacio (pueden ser representadas por círculos de color verde) y una persona enferma (representada en color rojo).

Las personas deberán moverse de forma aleatoria y se irán contagiando a medida que entren en contacto con quienes están enfermos. El contagio se mostrará como un cambio de color.

Importante: cuando las personas representadas en la simulación lleguen al borde de la pantalla, deben rebotar y continuar su movimiento.

Para lograrlo deberás utilizar funciones, condicionales, cambios de disfraces, eventos y valores aleatorios para simular el comportamiento del virus, empezando con una sola persona contagiada y observando cómo se propagan los contagios a medida que las personas interactúan.

