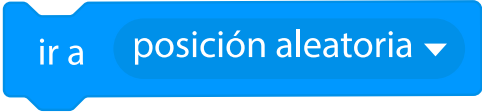


Anexo 4.1. Inventario de bloques usados

Categoría	Bloque utilizado	Sesión	¿Para qué se usó?
		4	Para que el objeto se ubicara en una posición al azar dentro del escenario.
Movimiento			
Apariencia			

Categoría	Bloque utilizado	Sesión	¿Para qué se usó?
Eventos			
Control			
Sensores			

Categoría	Bloque utilizado	Sesión	¿Para qué se usó?
Operadores			
Variables			
Mis bloques			