

Anexo 2.1 Juego evalúa, decide y diviértete: tarjetas sorpresa

 Tarjeta Sorpresa Si estás en el primer lugar en el tablero de juego, entonces te quedas en tu lugar. Si no, avanza hasta el lugar de la persona que vaya más adelantada en el tablero.	Tarjeta Sorpresa Si tu edad es mayor que la de las demás personas en el juego, entonces levántate y salta en un pie contando de uno en uno hasta que llegues a tu edad.	Tarjeta Sorpresa Si usas gafas o lentes de contacto, entonces las demás personas jugando deben darte un cumplido.	Tarjeta Sorpresa Si estás en el primer lugar en el tablero de juego y está lloviendo en este momento, entonces retrocede hasta el lugar de la persona que vaya más atrás en el tablero. 
Tarjeta Sorpresa Si tienes ojos de color café y cabello crespo, entonces debes cantar una canción divertida al resto de jugadores y jugadoras.	Tarjeta Sorpresa Si tu edad es menor a 12 años, entonces cuéntales un chiste a las demás personas que estén jugando contigo.	Tarjeta Sorpresa Si todavía no es mediodía y tu edad no es mayor de 12 años, entonces avanza 2 casillas.	Tarjeta Sorpresa Si estás en la última posición del tablero, entonces avanza 3 casillas.
 Tarjeta Sorpresa Si te gusta programar, entonces saca otra carta sorpresa. Si no, haz 10 abdominales.	Tarjeta Sorpresa Si tu estatura es mayor que la de las demás personas en el juego, entonces dale una tarjeta sorpresa a la persona que sigue el turno después de ti.	Tarjeta Sorpresa Si estás en el último lugar del tablero de juego, entonces lanza el dado dos veces, sumas los valores obtenidos en los dos lanzamientos y avanza ese número de casillas.	Tarjeta Sorpresa Si estás usando un saco o chaqueta, entonces pónelo al revés hasta el final del juego. 
Tarjeta Sorpresa Si ya tomaste una tarjeta de sorpresa antes, entonces levántate e imita con tus movimientos a un animal de tu preferencia.	Tarjeta Sorpresa Si al lanzar el dado obtuviste un número par, canta una canción que tenga la palabra "vida". Si no logras cantarla, pierde un turno.	Tarjeta Sorpresa Si está lloviendo y te gusta programar, entonces todas las demás personas que estén jugando contigo deben levantarse y hacer 5 sentadillas.	Tarjeta Sorpresa Si puedes decir correctamente 3 países con sus respectivas capitales, te quedas en tu lugar. Si no, retrocede hasta la última posición en el tablero.
 Tarjeta Sorpresa Si usas gafas y no estás usando tenis, entonces debes hacer un dibujo para las demás personas que estén jugando contigo.	Tarjeta Sorpresa Si al lanzar el dado obtuviste un número impar, entonces retrocede esa cantidad de casillas.	Tarjeta Sorpresa Si te gusta programar y estás aprendiendo muchas cosas al respecto, entonces date un aplauso y avanza 3 casillas más.	Tarjeta Sorpresa Si puedes decir correctamente 3 departamentos de Colombia y sus respectivas capitales, entonces puedes indicarle a otro jugador o jugadora que cuente un chiste. 

Nota: adaptado del Juego de la lógica y las condiciones creado por ACOFI en 2021 para el programa Coding for Kids del Ministerio TIC, el MEN y el British Council en el marco del convenio 764 de 2021.