



Tipo de Tarjeta	Condición Lógica	Acción / Resultado	Operadores Lógicos Usados	Origen/Contexto	Fuente
Tarjeta Sorpresa	Si estás en el primer lugar en el tablero de juego	Quédate en tu lugar. Si no, avanza hasta el lugar de la persona que vaya más adelantada.	NO (implícito en el 'Si no')	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si tienes ojos de color café y cabello crespo	Debes cantar una canción divertida al resto de jugadores y jugadoras.	Y	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si usas gafas y no estás usando tenis	Debes hacer un dibujo para las demás personas que están jugando contigo.	Y, NO	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si todavía no es mediodía y tu edad no es mayor de 12 años	Avanza 2 o 3 casillas según la versión del juego.	Y, NO	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si está lloviendo y te gusta programar	Todas las demás personas deben levantarse y hacer 3 a 5 sentadillas.	Y	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si te gusta programar y estás aprendiendo muchas cosas al respecto	Debes aplaudir y avanzar 3 casillas más.	Y	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si tu estatura es mayor que la de las demás personas en el juego	Dale una tarjeta sorpresa a la persona que sigue el turno después de ti.	Not in source	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si tu edad es mayor que la de las demás personas en el juego	Levántate y salta en un pie una cantidad de veces hasta que llegues a tu edad.	Not in source	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si tu edad es menor a 12 años	Cuéntales un chiste a las demás personas que están jugando contigo.	Not in source	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si usas gafas o lentes de contacto	Las demás personas jugando deben darte un cumplido.	O	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si estás en el último lugar del tablero de juego	Lanza el dado dos veces, suma los valores obtenidos y avanza ese número de casillas.	Not in source	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si no te gusta programar	Saca otra carta sorpresa. Si no, haz 10 abdominales.	NO	Juego de mesa 'Congélate' / Evalúa, decide y diviértete	[1, 2]
Tarjeta Sorpresa	Si estás en el primer lugar en el tablero de juego y está lloviendo en este momento	Retrocede hasta el lugar de la persona que vaya más atrás.	Y	Juego evalúa, decide y diviértete	[2]
Tarjeta Sorpresa	Si puedes decir correctamente 3 países o departamentos con sus capitales	Te quedas en tu lugar, retrocedes o indicas a otro jugador que cuente un chiste.	Y, NO	Juego evalúa, decide y diviértete	[2]
Tarjeta Sorpresa	Si al lanzar el dado obtuviste un número par o impar	Canta una canción, retrocede casillas o pierde un turno según el resultado.	NO	Juego evalúa, decide y diviértete	[2]
Tarjeta Sorpresa	Si estás usando un saco o chaqueta	Póntelo al revés hasta el final del juego.	O	Juego evalúa, decide y diviértete	[2]
Tarjeta Sorpresa	Si ya tomaste una tarjeta de sorpresa antes	Levántate e imita con tus movimientos a un animal de tu preferencia.	Not in source	Juego evalúa, decide y diviértete	[2]
Tarjeta B	Estudiantes en el salón de clases > 30	Evaluación en casillas del tablero para determinar avance.	NO (Operador relacional >)	Parámetros del juego / Juego pedagógico	[1, 3]
Tarjeta B	Tu estatura < 1,4 mts	Evaluación en casillas del tablero para determinar avance.	NO (Operador relacional <)	Parámetros del juego / Juego pedagógico	[1, 3]
Tarjeta B	Día del mes > 15	Evaluación en casillas del tablero para determinar avance.	NO (Operador relacional >)	Parámetros del juego / Juego pedagógico	[1, 3]
Tarjeta B	Suma edad de las personas en el equipo > 35	Evaluación en casillas del tablero para determinar avance.	Y (implícito en suma), relacional >	Parámetros del juego / Juego pedagógico	[1, 3]
Tarjeta B	Vives en un municipio o ciudad a una altura sobre el nivel del mar > 1.000 mts o < 1.500 mts	Evaluar condición para determinar avance o acción según reglas del juego.	O, relacional > o <	Juego pedagógico sobre pensamiento computacional	[3]
Tarjeta B	Suma personas del equipo que están usando tenis > 3	Evaluar condición para determinar avance o acción según reglas del juego.	Y (implícito en suma), relacional >	Juego pedagógico sobre pensamiento computacional	[3]
Tarjeta B	Promedio edad personas en el equipo < 13	Evaluar condición para determinar avance o acción según reglas del juego.	Y (implícito en promedio), relacional <	Juego pedagógico sobre pensamiento computacional	[3]
Tarjeta B	Número de hermanos o hermanas = 2 o < 2	Evaluar condición para determinar avance o acción según reglas del juego.	O, relacional = o <	Juego pedagógico sobre pensamiento computacional	[3]
Tarjeta B	Si B es verdadera y si A es verdadera	Avanza 3 casillas.	Y	Tablero de juego Evalúa, decide y diviértete	[4]
Tarjeta B	Si B es verdadera o si A es verdadera	Pierdes un turno.	O	Tablero de juego Evalúa, decide y diviértete	[4]
Tarjeta B	Si B es verdadera, entonces quédate ahí, si no pierdes un turno	Quédate ahí o pierde un turno.	SI-ENTONCES-SINO	Tablero de juego parte 2	[5]
Tarjeta B / Sorpresa	SI (En tu escuela se separan los residuos entre reciclables y no reciclables)	Avanza una posición o según reglas del juego.	Y, NO	Juego pedagógico grado 6º	[6]
Tarjeta B / Sorpresa	SI (Te gusta contar chistes O dibujar)	Avanza una posición o según reglas del juego.	O	Inferencia mecánica de juego	[6]
Tarjeta B / Sorpresa	SI (No tienes mascotas)	Avanza una posición o según reglas del juego.	NO	Juego pedagógico grado 6º	[6]
Tarjeta A / B	si Tarjeta A = verdadero y no Tarjeta B = verdadero	mostrar cadena "Lanza y avanza"	Y, NO	Lógica de bloques micro:bit	[4]
Tarjeta A / B	si no Tarjeta A = verdadero y no Tarjeta B = verdadero	mostrar cadena "Avanza 1 casilla"	Y, NO	Lógica de bloques micro:bit	[4]
Tarjeta A / B	¿A y B son verdaderas?	Lanza y avanza / Avanza 2 casillas.	Y	Tablero de juego	[4, 5]
Tarjeta A / B	¿A o B es verdadera?	Retrocede 2 casillas o no indicado.	O	Tablero de juego	[4, 5]
Tarjeta A	Si A es verdadera, entonces quédate ahí, si no pierdes un turno	Quédate ahí o pierde un turno.	SI-ENTONCES-SINO	Tablero de juego parte 2	[5]
Tarjeta A	si no Tarjeta A = verdadero	mostrar cadena "Avanza 3 casilla" o "Avanza una casilla".	NO	Lógica de bloques micro:bit	[4, 5]

[1] Guía 4. Congélate 6° - Sesión 2.pdf
[2] Anexo 2.1 Juego evalúa, decide y diviértete - tarjetas sorpresa.pdf
[3] Anexo 2.2 Juego evalúa, decide y diviértete - tarjetas B.pdf
[4] Anexo 2.4 Evalúa, decide y diviértete - tablero de juego parte 1.pdf
[5] Anexo 2.4 Evalúa, decide y diviértete - tablero de juego parte 2.pdf
[6] Anexo 2.2 Juego evalúa, decide y diviértete - tarjetas A.pdf