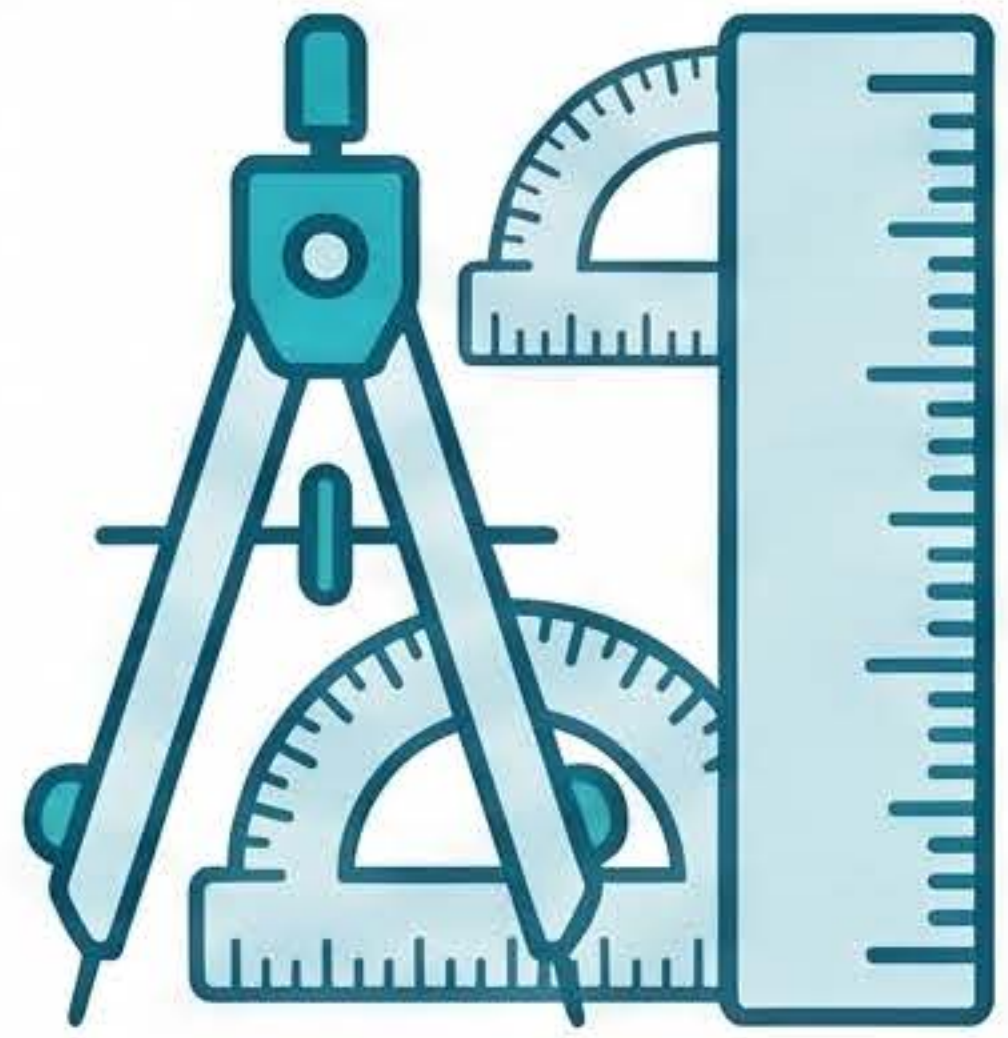
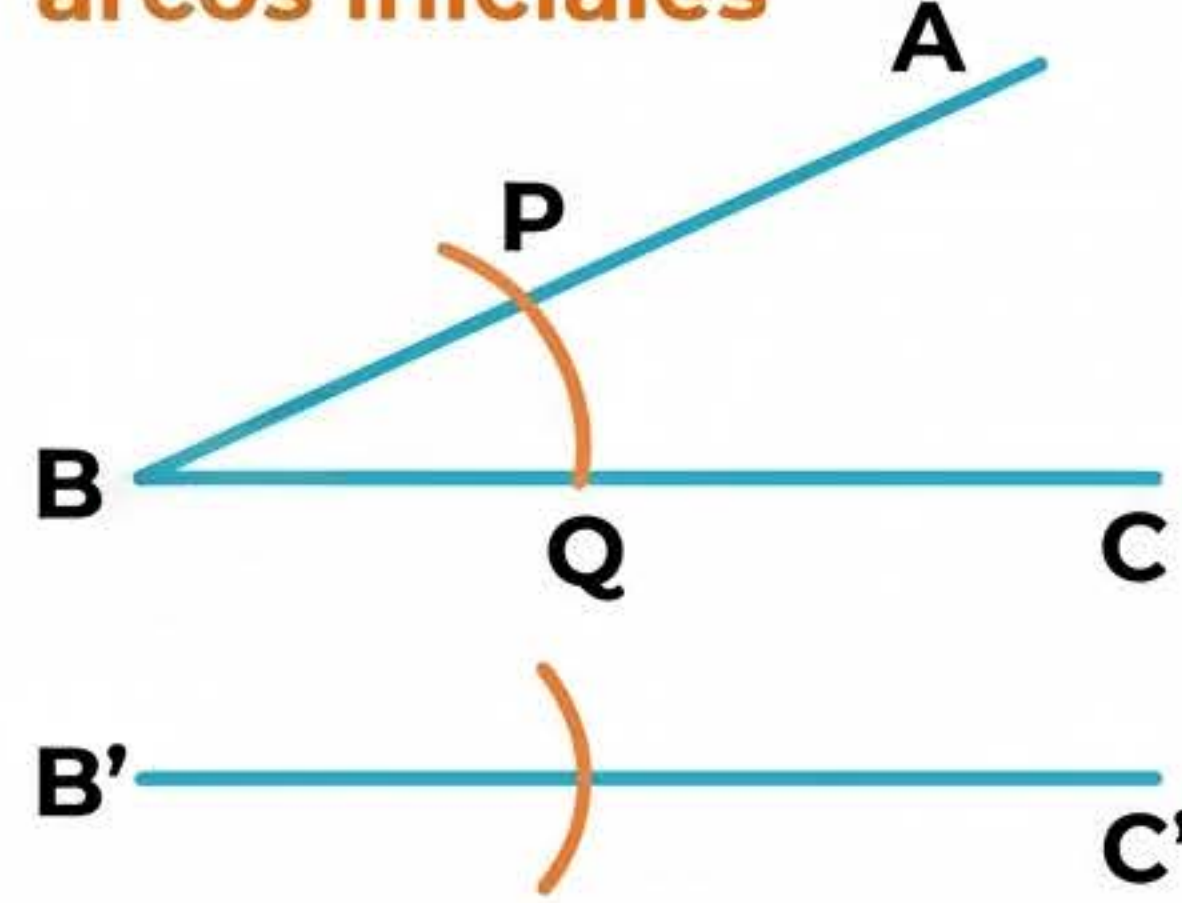


Guía Maestra: Construcción de Ángulos y Bisectrices

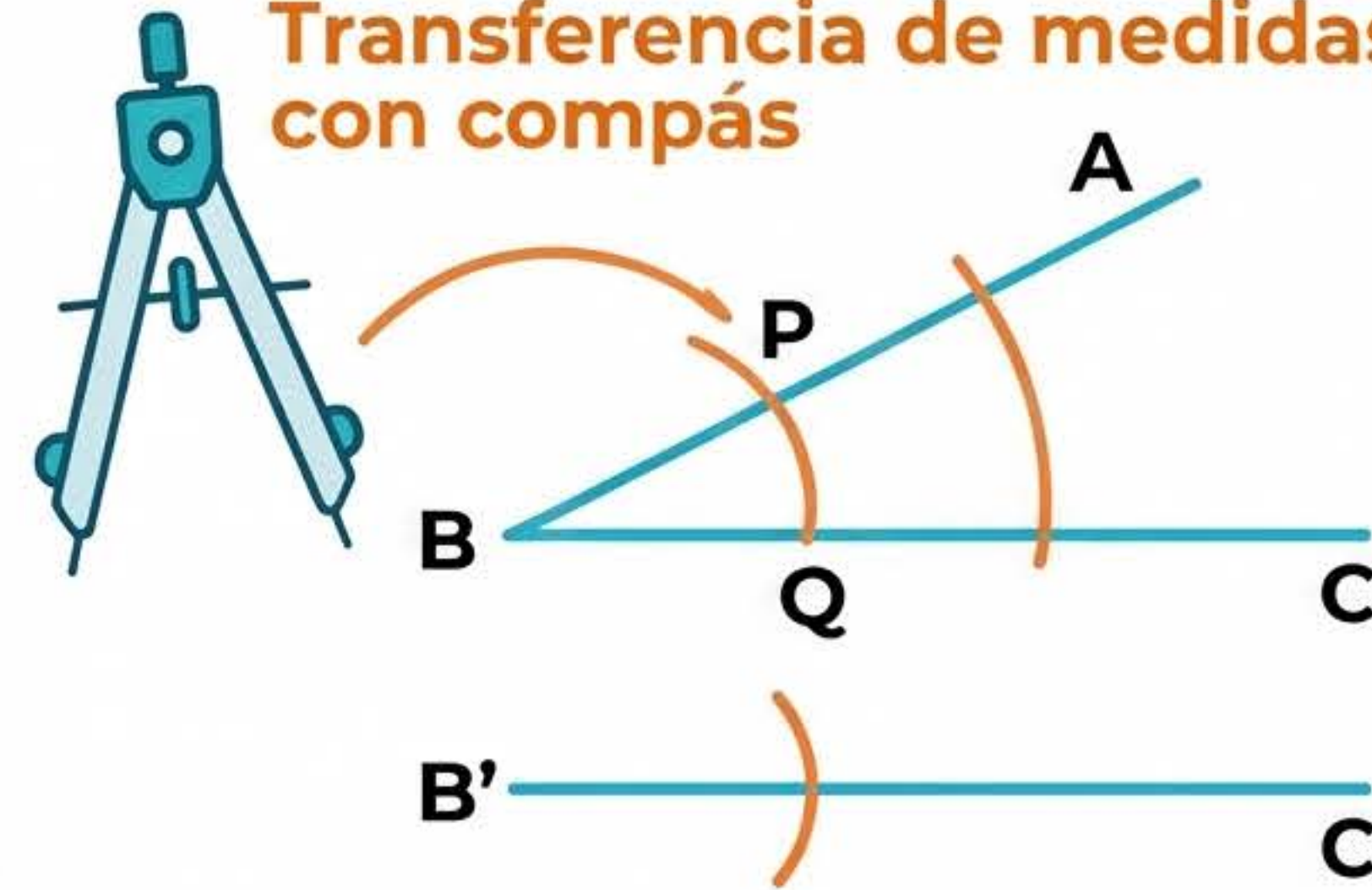
Construcción de Ángulos Congruentes



Trazado de base y arcos iniciales

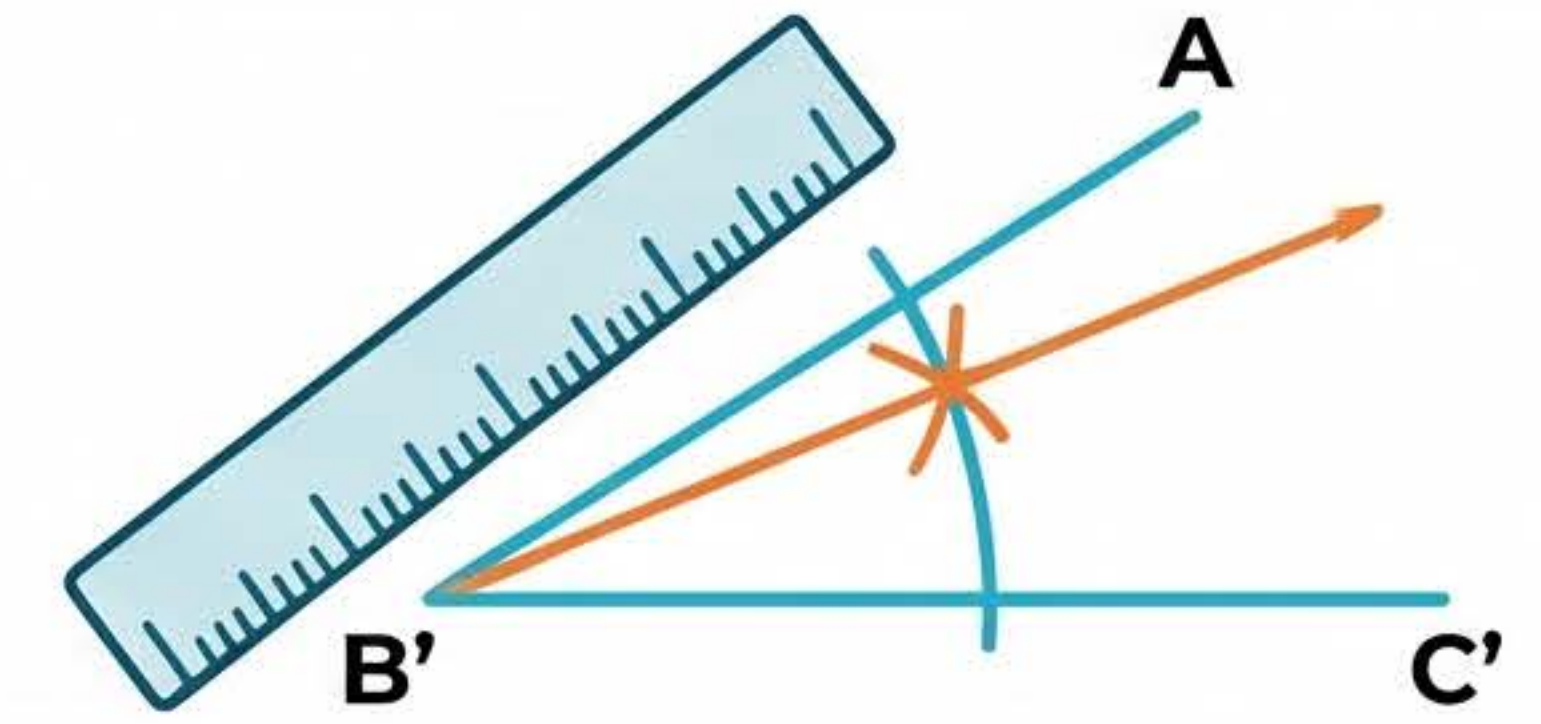


Transferencia de medidas con compás

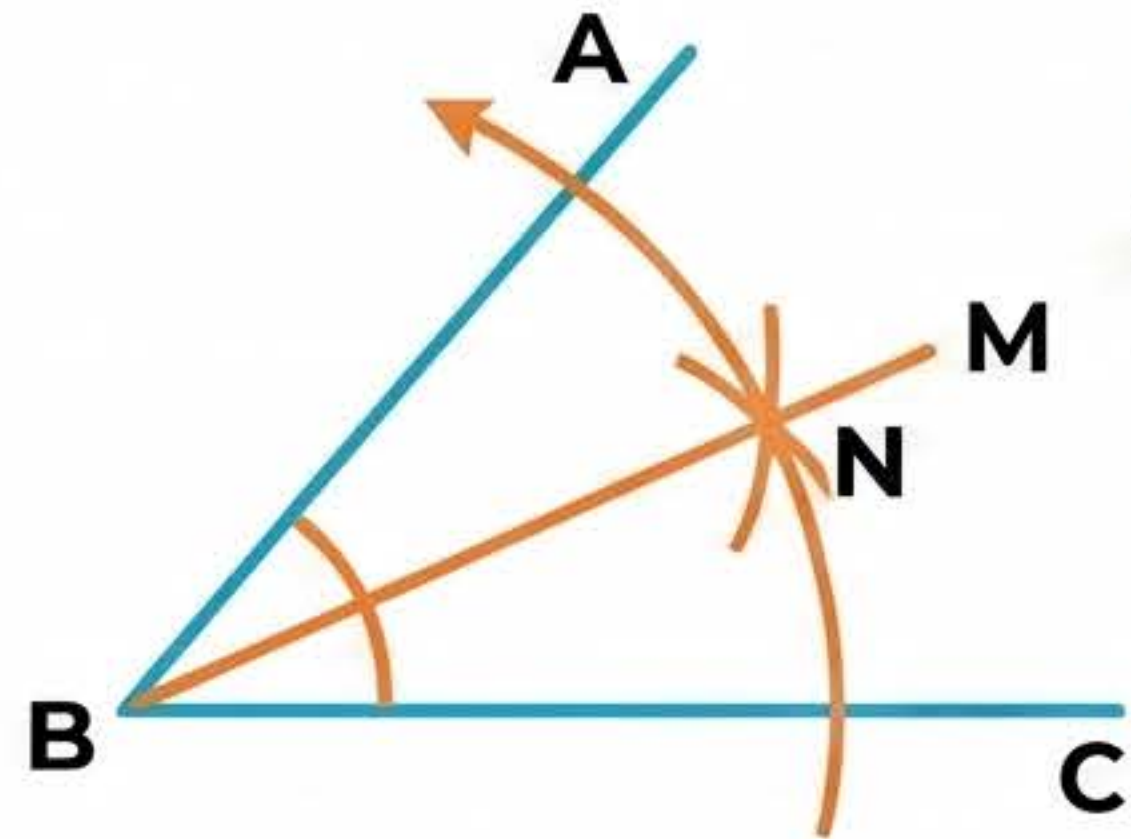


Cierre del ángulo congruente

Une el vértice con la intersección de los arcos para obtener un ángulo idéntico.

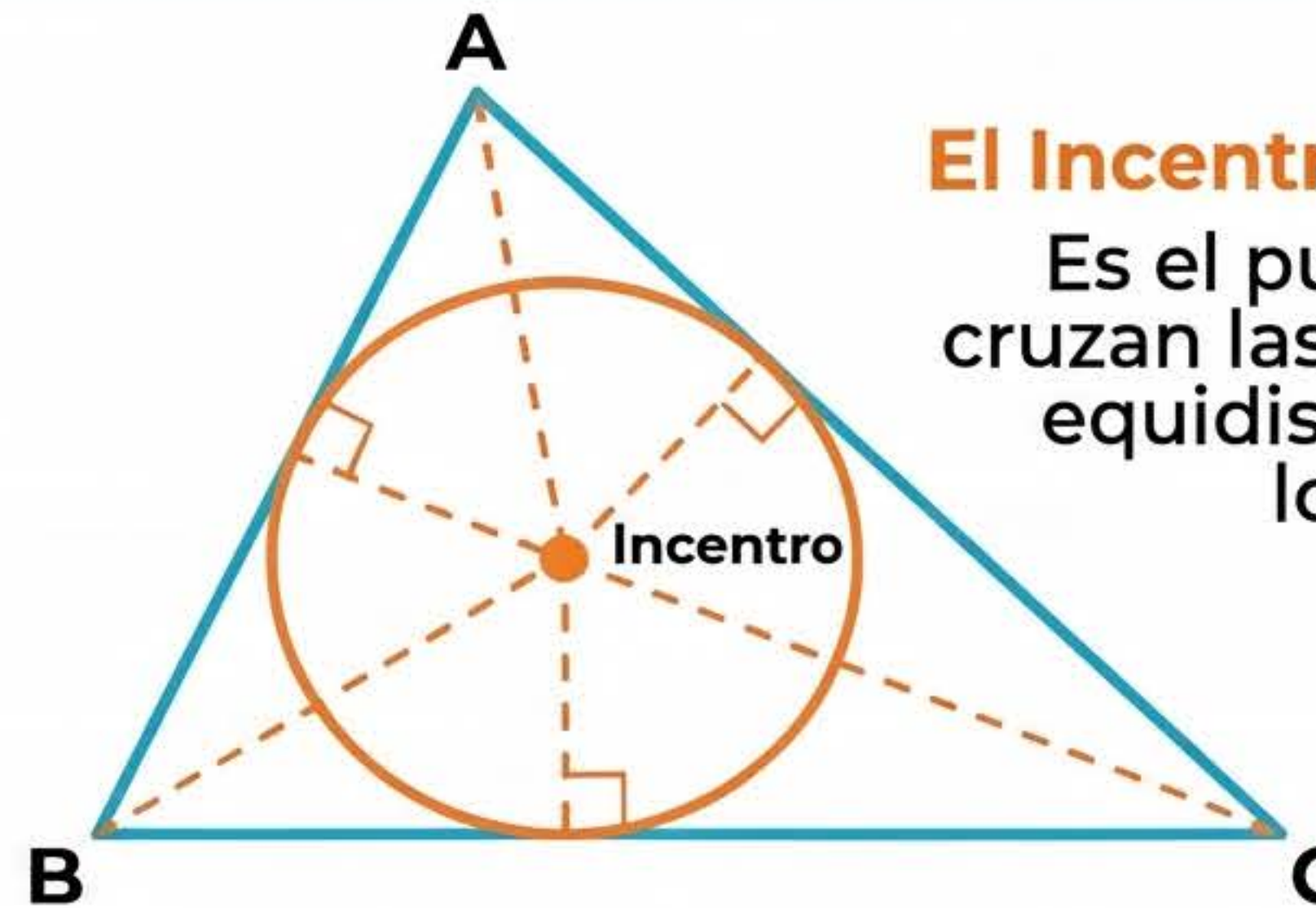


La Bisectriz y el Incentro



¿Qué es la bisectriz?

Es el rayo que divide un ángulo en dos ángulos adyacentes de igual medida.



El Incentro en triángulos

Es el punto donde se cruzan las tres bisectrices, equidistante a todos los lados.

Aplicación: Ubicación Equidistante

Se usa para situar centros de servicios a la misma distancia de tres carreteras.



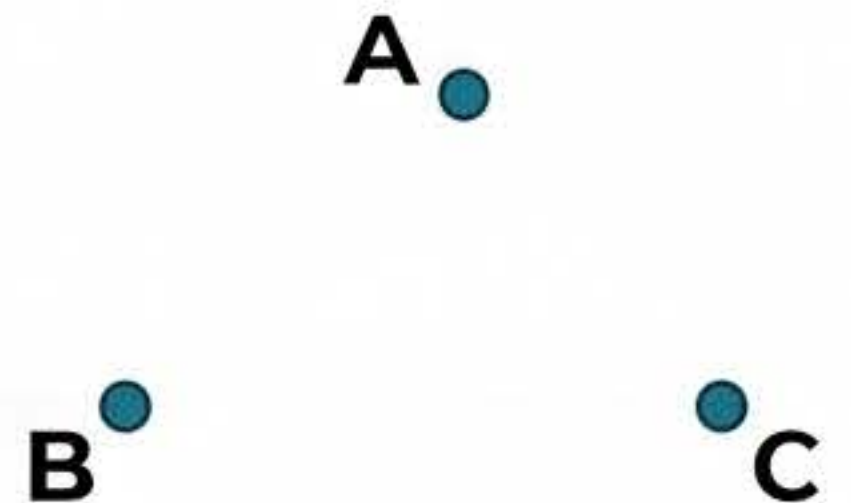
Guía rápida para la construcción digital en GeoGebra

Paso 1:

1



Ángulo



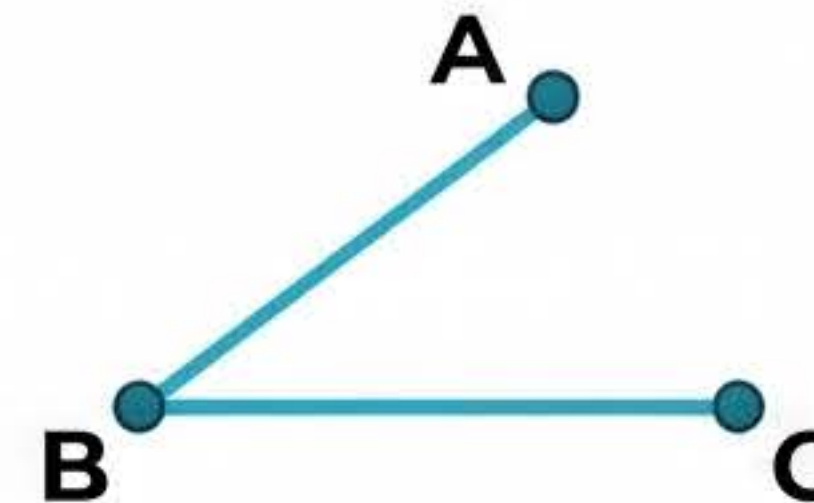
Marcar tres puntos (A, B, C) para definir la medida.

Paso 2:

2



Semirrecta



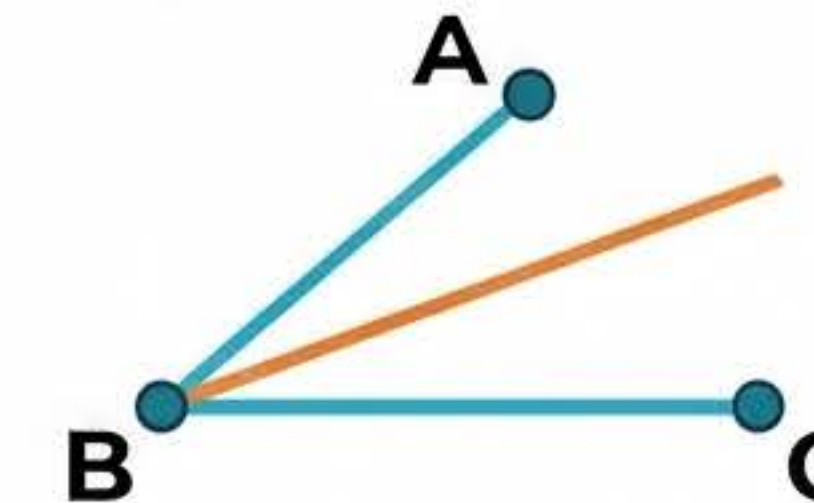
Trazar los lados del ángulo pasando por los puntos.

Paso 3:

3



Bisectriz



Seleccionar los tres puntos para generar la división exacta.